**Acceso a datos**

**Tarea Unidad 2**

Contenido

[Introducción 2](#_Toc182639463)

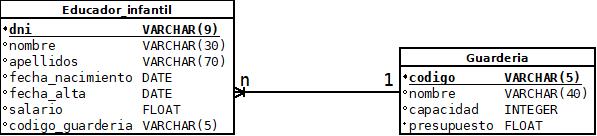
[Ejercicio 1 2](#_Toc182639464)

[Ejercicio 2 5](#_Toc182639465)

[Ejercicio 3 9](#_Toc182639466)

# Introducción

La base de datos centrosEducacionInfantil tiene la siguiente estructura:



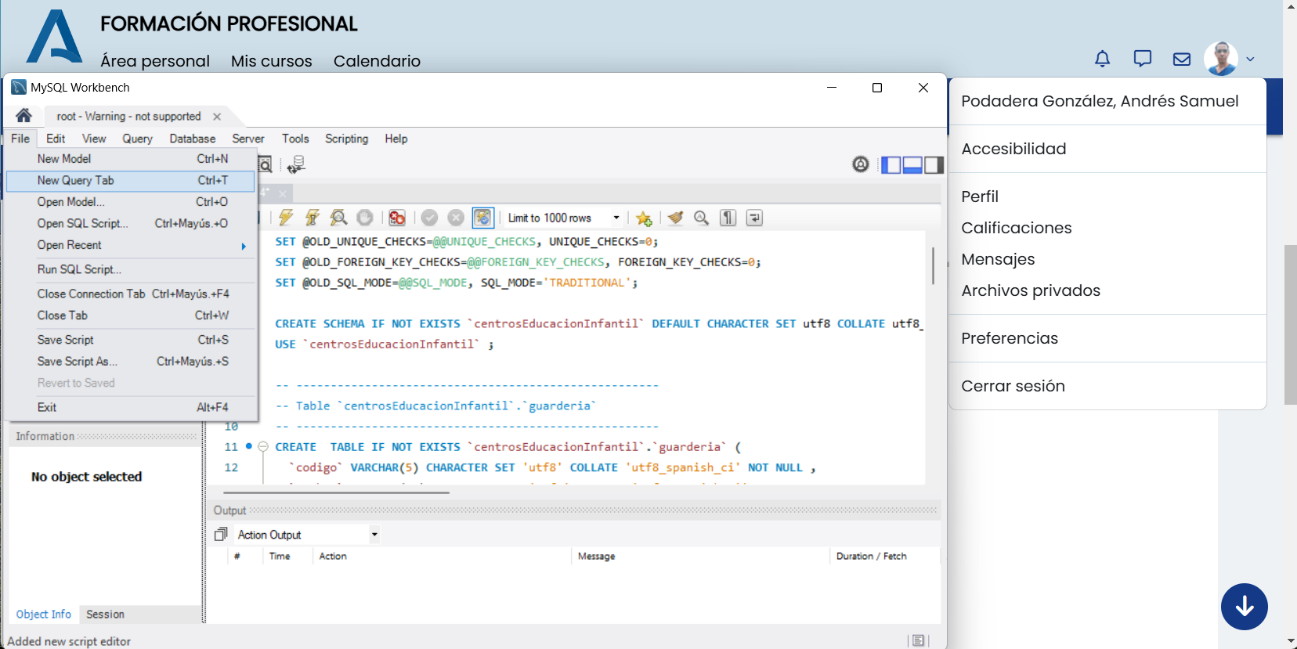
A partir de dicha base de datos, realiza los siguientes ejercicios:

# Ejercicio 1

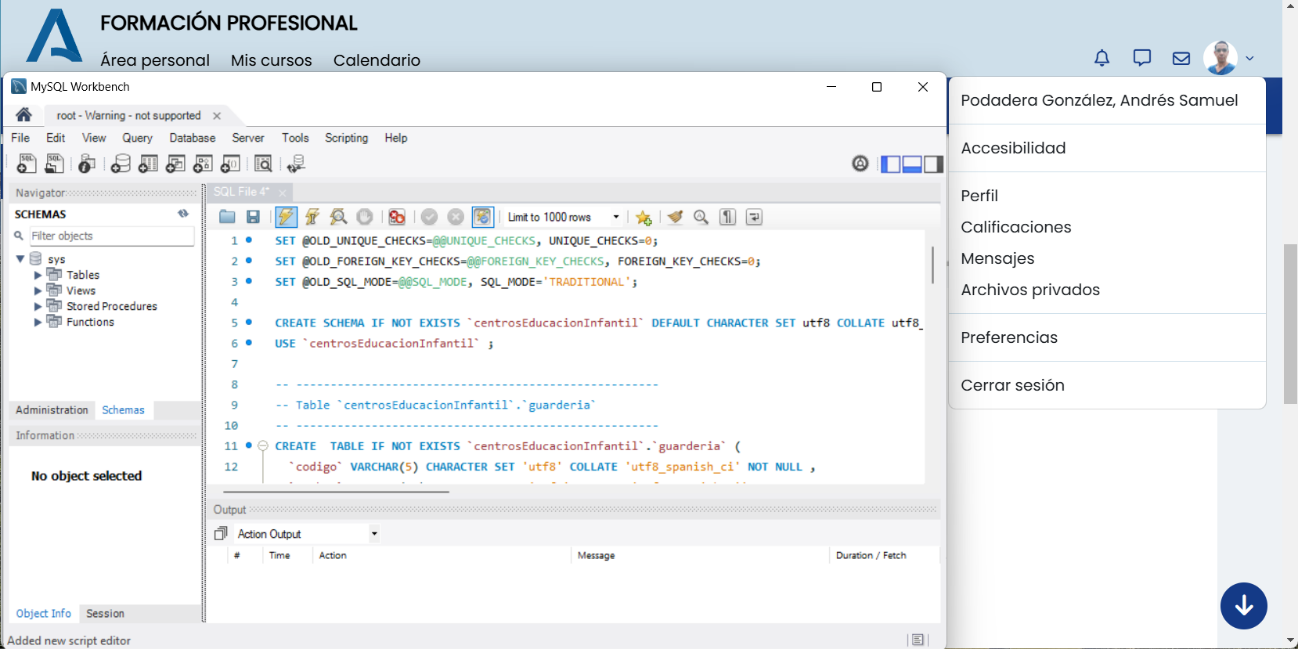
*Lanza el script SQL de creación del esquema de la base de datos (Educacion\_Infantil) y asegúrate de que se crean ambas tablas y se insertan los registros correspondientes (al menos 10 registros en la tabla educador\_infantil y 4 en la tabla guardería). Puedes usar, bien un cliente gráfico (MySQL Workbench) o bien un cliente en modo texto (Línea de comandos MySQL).*

**Para realizar este ejercicio usaré MySQL Workbench 8.0. Lo primero será arrancar la aplicación y conectarnos a la base de datos con nuestras credenciales.**

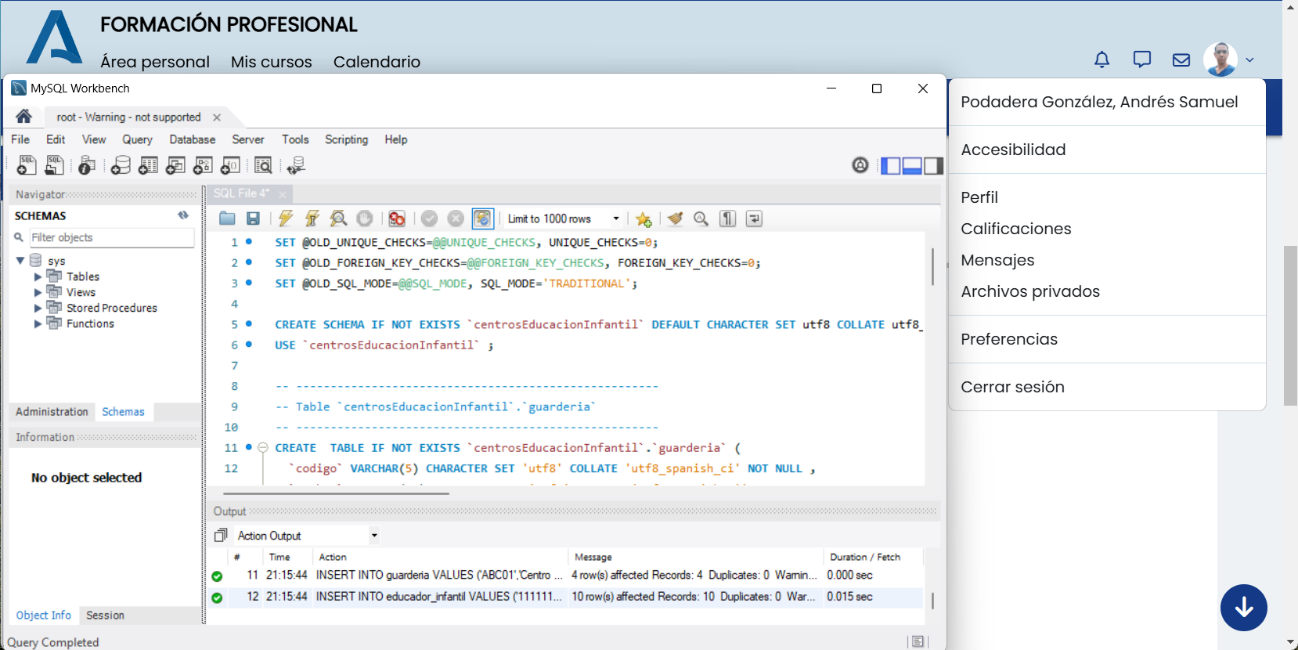
**Una vez dentro abrimos una pestaña nueva donde ejecutaremos el script:**

****

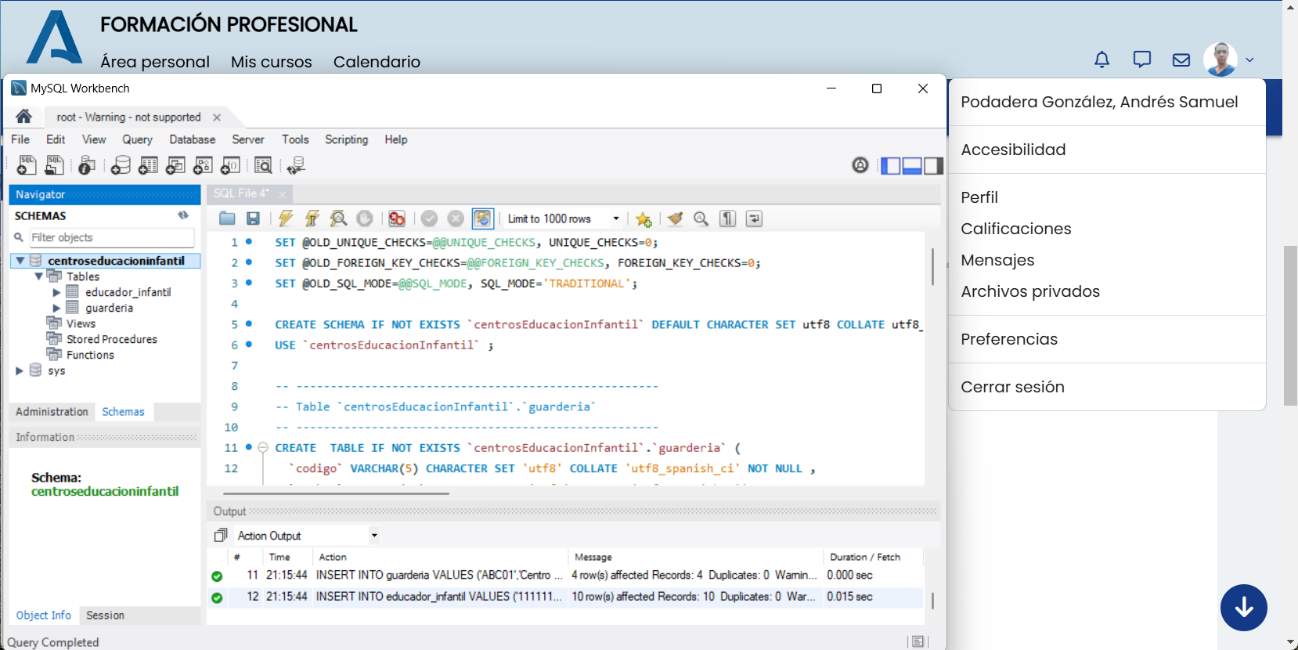
**En esa pestaña tendremos que copiar el contenido de nuestro script y hacer clic en el símbolo del “rayo” como se ve en la siguiente imagen para ejecutar el script:**

****

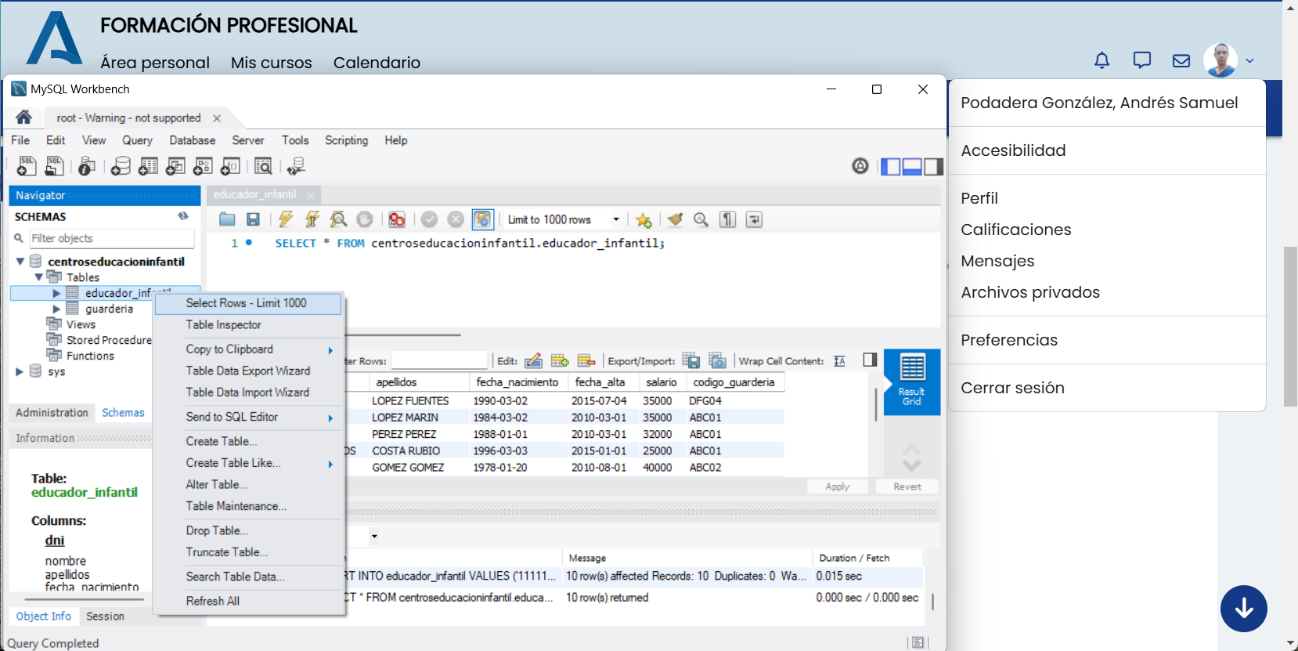
**Acabada la ejecución, en la zona inferior aparecerán los mensajes de operación correcta y las filas que se han creado en la base de datos.**

****

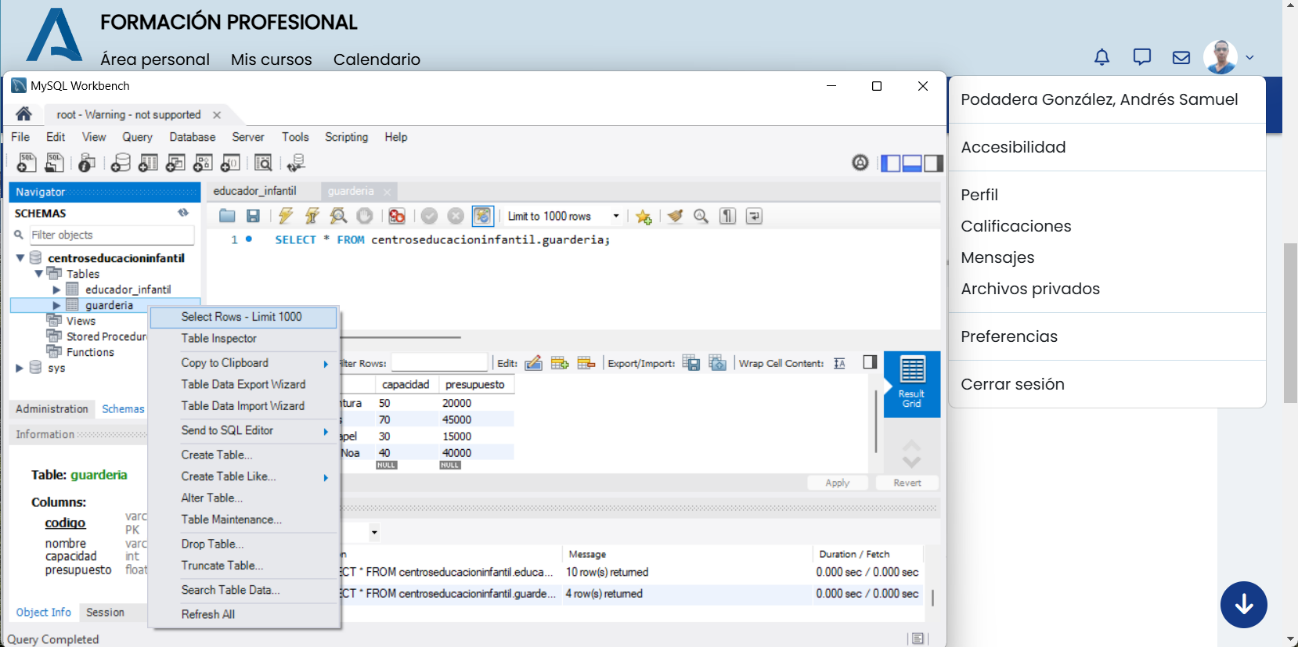
**Para asegurarnos de que los datos se han introducido correctamente en la base de datos vamos a proceder a consultarlos. Primero refrescamos la zona lateral izquierda de “Schemas” haciendo clic sobre el icono de flechas girando(al lado de la palabra Schemas) y podremos ver el nombre de la base de datos y sus tablas:**

****

**Haciendo clic derecho sobre la primera tabla educador\_infantil, seleccionamos la primera opción y listamos todo el contenido de la tabla:**

****

**Realizamos la misma operación en la segunda tabla guardería y mostramos todos sus registros:**

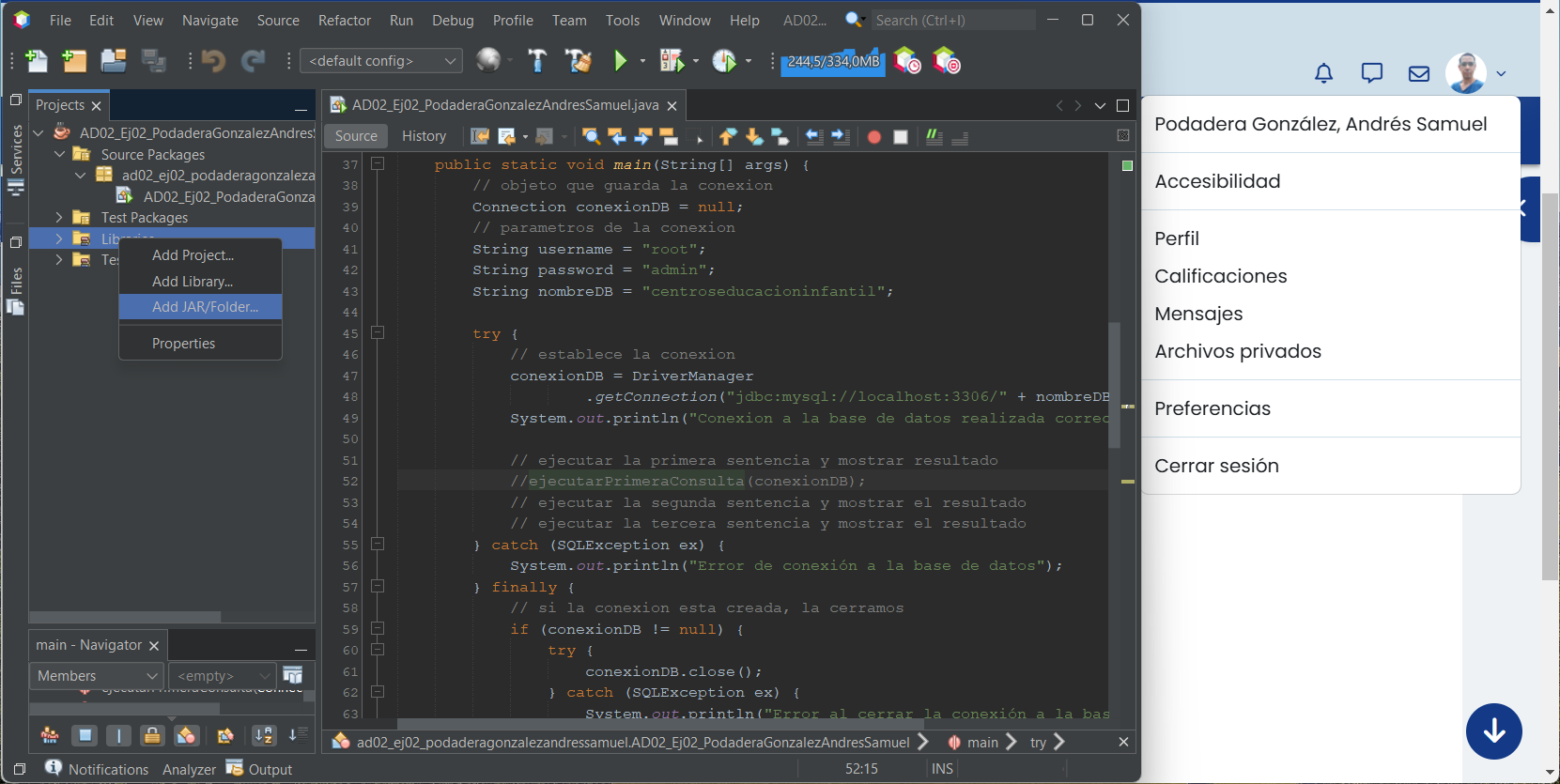
****

**Como se puede observar el script se ejecuto correctamente y tenemos la información almacenada en la base de datos.**

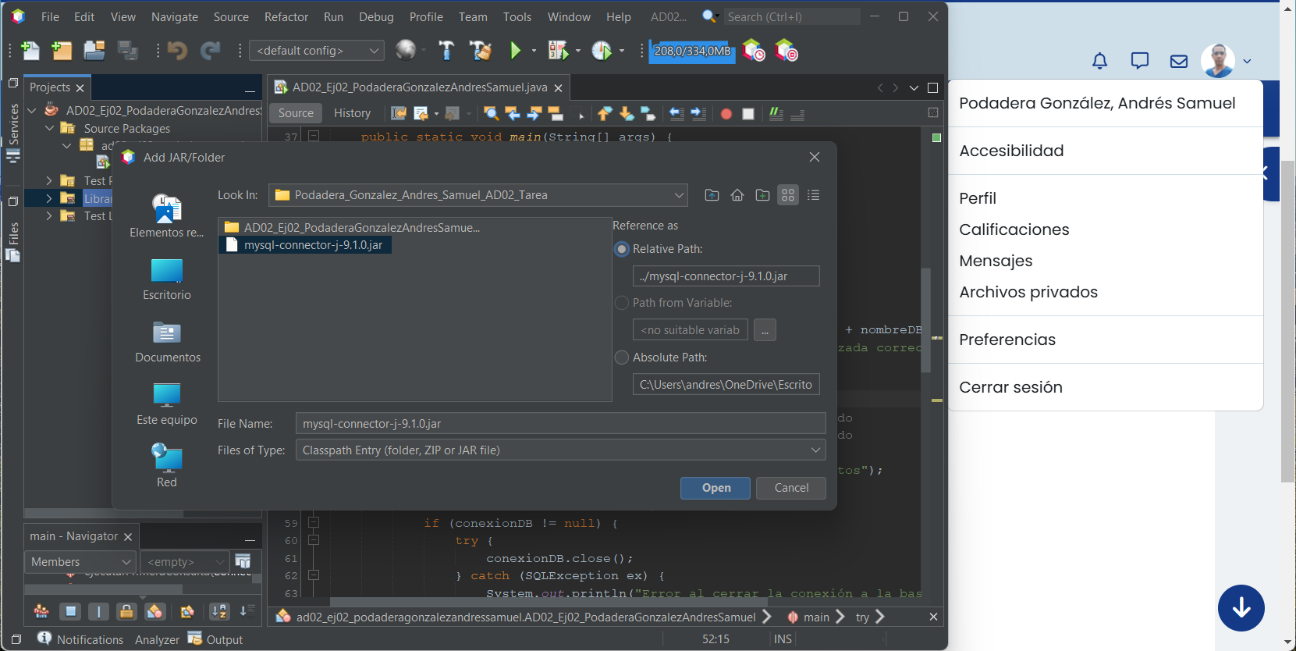
# Ejercicio 2

*Crea un proyecto en Netbeans con nombre AD02\_Ej02\_ApellidosNombre que establezca conexión con la BD y muestre la información obtenida, resultado de implementar a través de sentencias preparadas y parametrizadas las siguientes****consultas,****por la salida estándar:*

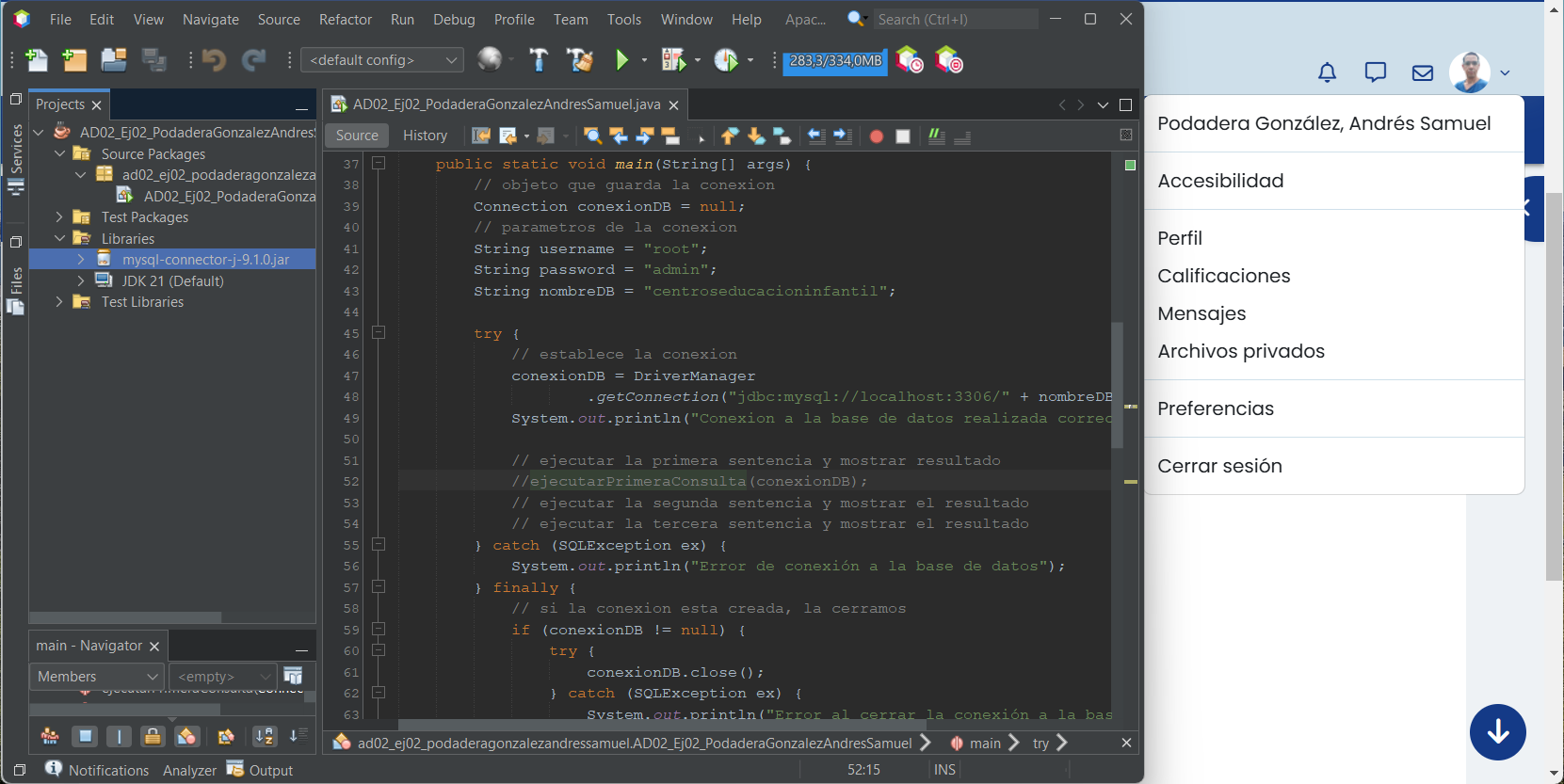
**Una vez creado el proyecto vamos a agregar el conector mysql(estará localizado en la raíz del proyecto) para que nuestro programa pueda conectarse a la base de datos. Haciendo clic derecho sobre las librerías del proyecto, seleccionamos la opción “Add Jar/folder…”:**

****

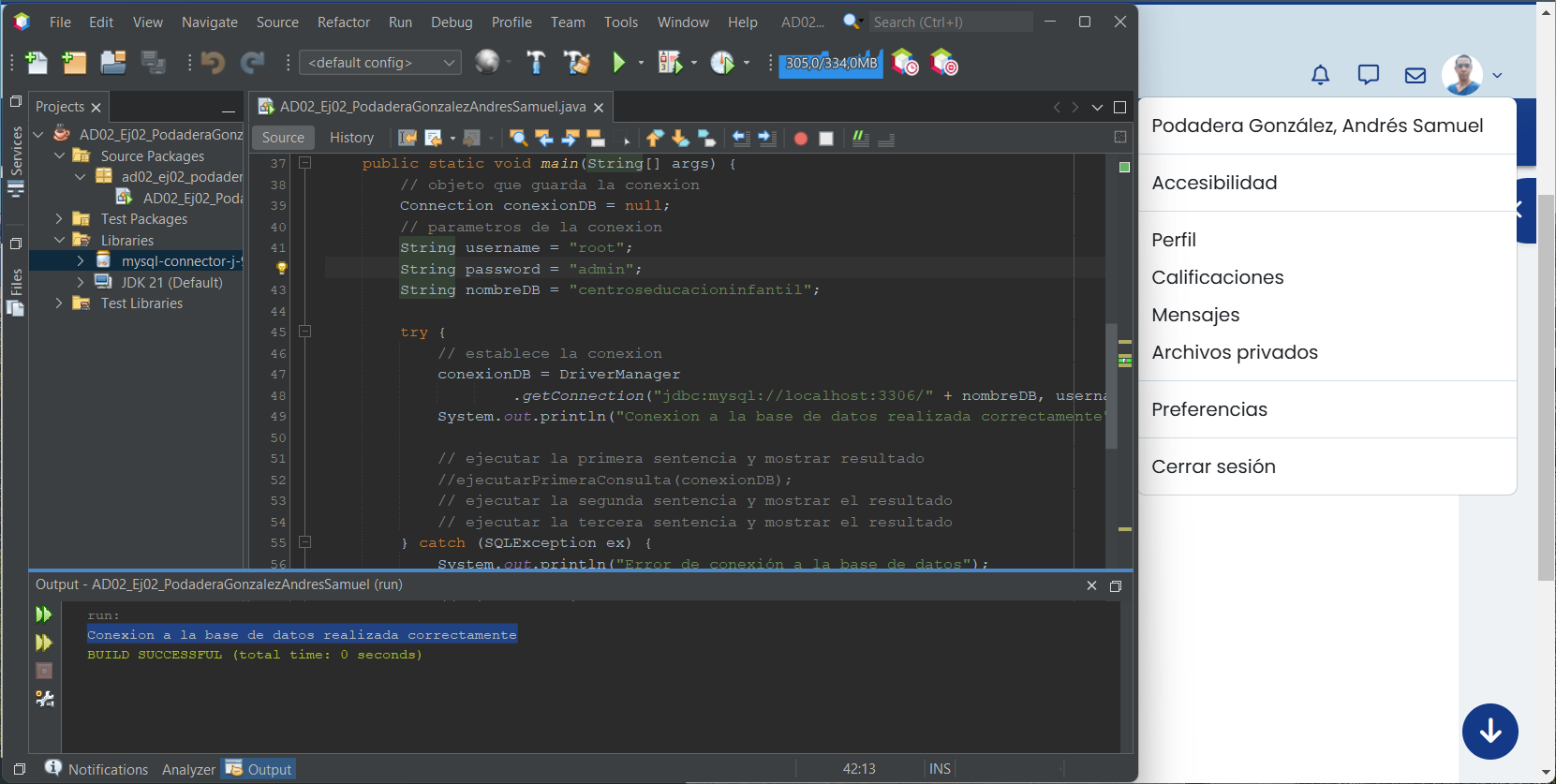
**Elegimos el conector específico para nuestra base de datos, descargado desde** [**https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/?os=26**](https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/?os=26) **y lo agregamos:**

****

**Comprobamos que está añadido a las librerías de nuestro proyecto:**

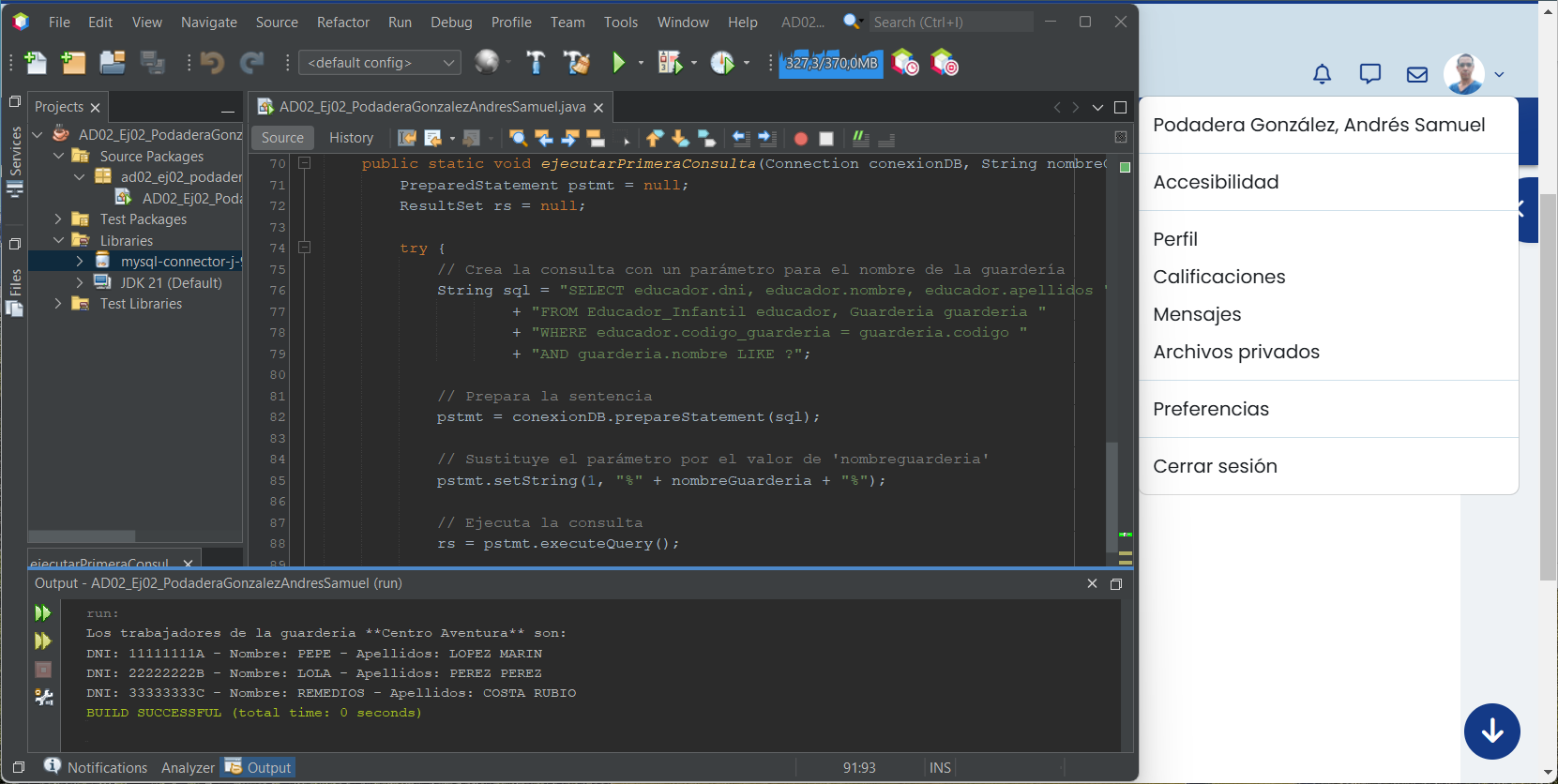
****

**Y ahora vamos a comprobar si nuestro programa se conecta correctamente a la base de datos:**

****

**Así es, nos muestra el mensaje de conexión realizada correctamente. Para las siguientes partes de este ejercicio comentaré esa línea y así quedará más limpia la salida de las consultas.**

1. ***Consulta 1:****Educadores que trabajan en una guardería indicada por su nombre.*

******

**Usamos la sentencia(veo conveniente sólo mostrar dni, nombre y apellidos):**

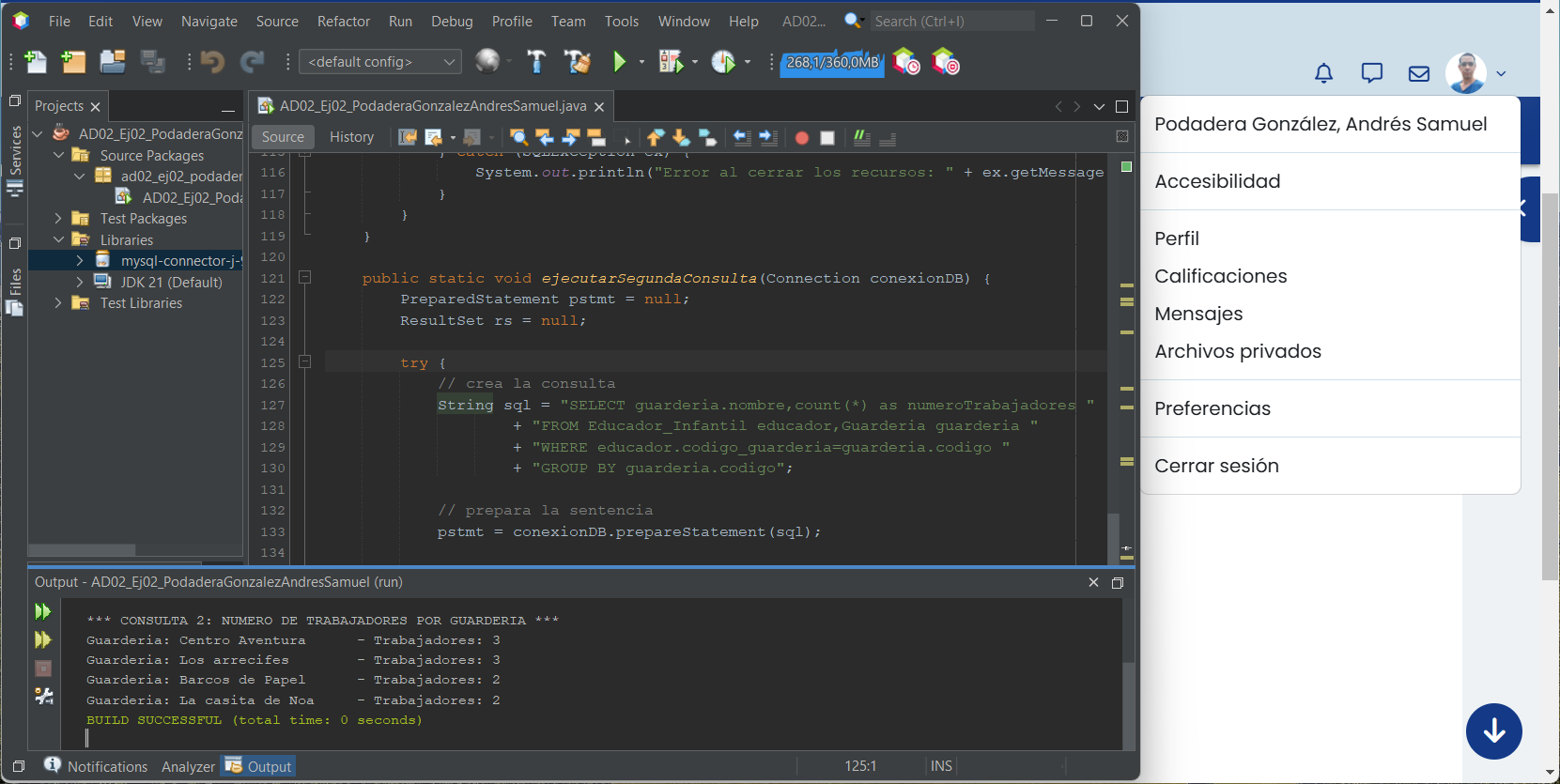
**SELECT educador.dni, educador.nombre, educador.apellidos**

**FROM Educador\_Infantil educador, Guarderia guarderia**

**WHERE educador.codigo\_guarderia = guarderia.codigo**

**AND guarderia.nombre LIKE ?;**

1. ***Consulta 2:****Para cada guardería, obtener el número de educadores que trabajan en dicha guardería.*



**Usamos la sentencia:**

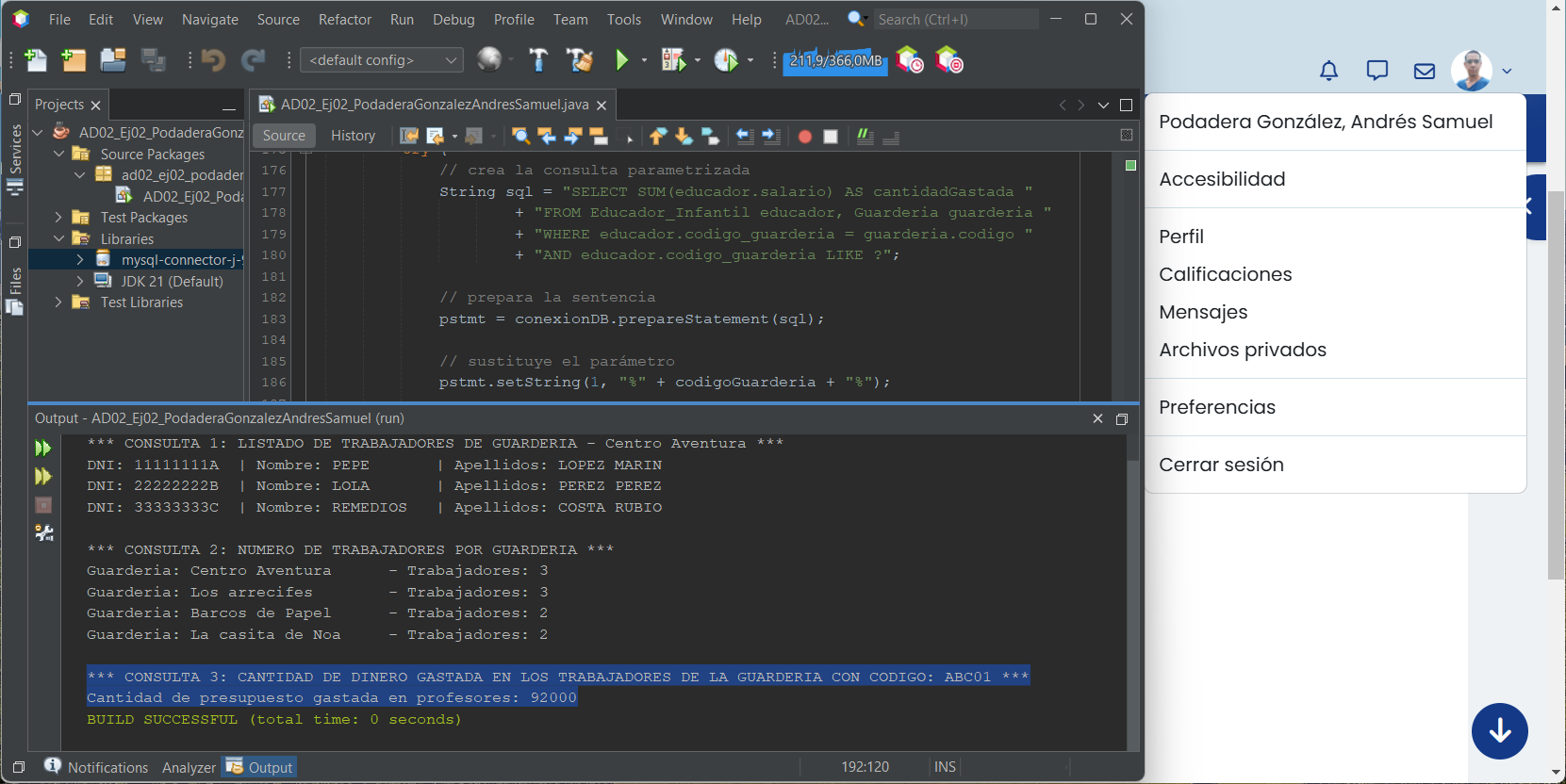
**SELECT guarderia.nombre,count(\*) AS numeroTrabajadores**

**FROM Educador\_Infantil educador,Guarderia guarderia**

**WHERE educador.codigo\_guarderia=guarderia.codigo**

**GROUP BY guarderia.codigo;**

1. ***Consulta 3:****Calcular la cantidad de presupuesto (cantidad de dinero) gastado en el salario de los educadores de una determinada guardería que se pasará como parámetro (se pasará su código).*

******

**Usando la sentencia:**

**SELECT SUM(educador.salario) AS cantidadGastada**

**FROM Educador\_Infantil educador, Guarderia guarderia**

**WHERE educador.codigo\_guarderia = guarderia.codigo**

**AND educador.codigo\_guarderia LIKE ?;**

*Debes gestionar las posibles excepciones y errores que puedan presentarse, así como el cierre de recursos utilizados de forma adecuada si la aplicación dejara de funcionar (usa la sentencia try-catch-finally o equivalente).*

# Ejercicio 3

*Desarrolla un proyecto en NetBeans con nombre AD02\_Ej03\_ApellidoNombre que establezca conexión con la BD y muestre la información obtenida, resultado de ejecutar los siguientes****procedimientos almacenados****, por la salida estándar:*

**Siguiendo el mismo procedimiento que en el ejercicio anterior, conectamos el programa a la base de datos, añadiendo el conector a las librerías y comprobando que se conecta correctamente a la base de datos.**

1. ***P.A. 1:****Un procedimiento almacenado que obtenga en un parámetro de salida, el número total de guarderías que superan una cierta capacidad (número máximo de alumnos que puede acoger). Se deben pasar como parámetro al procedimiento la capacidad que se tiene que superar.*
2. ***P.A. 2:****Un procedimiento almacenado que devuelva en un parámetro de salida, el número total de educadores infantiles, cuyo salario pertenece a un determinado intervalo económico. Se deben pasar como parámetros al procedimiento, tanto el valor inicial como el valor final de dicho intervalo.*
3. ***P.A. 3:****Un procedimiento almacenado que aumente el salario de los educadores infantiles de cierta guardería en un porcentaje. La guardería y valor entero del porcentaje a aplicar se han de pasar como parámetros (de entrada).*

*Debes gestionar las posibles excepciones y errores que puedan presentarse, así como el cierre de recursos utilizados de forma adecuada si la aplicación dejara de funcionar (usa la sentencia try-catch-finally o equivalente).*